

ESTATTOO 2025

Programma del centro estivo

MODALITA' DI ISCRIZIONE

Le richieste d'iscrizione all'Estattoo dovranno essere compilate e inviate alla mail estateragazzi@tattoodance.it utilizzando il modulo che sarà disponibile sul sito del Comune di Cercenasco. Sul modulo dovranno essere indicate tutte le settimane che si intendono frequentare, questo per garantire il corretto rapporto bimbi/animatore.

Le richieste di adesione verranno valutate secondo i seguenti criteri di priorità:

1. entrambi i genitori/genitore single lavoratori
2. residenza nel Comune di Cercenasco
3. ordine cronologico

Dopo la valutazione verrà data comunicazione dell'esito e:

- In caso positivo occorrerà provvedere al pagamento, possibilmente in un'unica soluzione, entro lunedì 2 giugno pena la cancellazione dell'iscrizione
- In caso negativo sarà proposta un'alternativa o si verrà inseriti in una "lista d'attesa"

Il pagamento potrà essere effettuato tramite bonifico bancario, satispay o presso la sede Tattoo su appuntamento.

INFORMAZIONI GENERALI

Periodo: dal 9 Giugno al 1 Agosto e dal 1 al 5 Settembre 2025

Orario attività: dal lunedì al venerdì dalle ore 8.00 alle ore 17.00

Il servizio di Centro Estivo è rivolto ai bambini dai 5 anni ai 13 anni compiuti al momento dell'inizio delle attività e persegue la finalità di sostegno ai genitori che, nel periodo estivo, svolgono attività lavorativa ma intendono fornire al bambino un ambiente permeato da uno spirito di creatività nel gioco.

Il progetto è attento a fare percepire al bambino il clima del tempo di vacanza attraverso esperienze creative, manipolative, psicomotorie, organizzate e coordinate da operatori con esperienze maturate nel settore giovanile (insegnanti di danza, operatori sociali, linguistici e animatori), spaziando tra attività ludiche, animazione, giochi e laboratori. Un momento della giornata sarà inoltre dedicato allo svolgimento dei compiti delle vacanze. La convinzione è che anche durante il periodo estivo i bambini possano sviluppare abilità di socializzazione, educazione all'altruismo, all'intercultura e abilità creative, divertendosi con i coetanei.

Le famiglie saranno previamente informate di un programma indicativo delle attività all'inizio di ciascuna settimana mediante apposite comunicazioni affisse nei locali dedicati all'accoglienza dei bambini.

Indicandolo sul modulo, sarà possibile usufruire del servizio mensa, consumare il pranzo al sacco oppure uscire e rientrare nel pomeriggio. Chi si recherà a mangiare a casa potrà uscire fra le 12.00 e le 12.30 e rientrare fra le 13.30 e le 14.00.

Le attività si svolgeranno presso i locali dell'Oratorio Don Grande di Cercenasco e nei relativi spazi esterni in Piazza Ceppi.

PROGRAMMA DELLA GIORNATA

- 08,00 - 09,00 Entrata, gioco libero, attività di accoglienza
09,00 - 09,30 Dance time
09,30 -10,00 Spuntino
10,00-11,00 Giochi Attività (laboratori educativi/preparazione spettacolo finale)
11,00 – 12,00 Compiti delle vacanze
12,00 – 12,30 Uscita o preparazione per il pranzo
12,30 – 13,30 Pranzo
13,30 – 14,00 Gioco libero – Entrata pomeridiana
14,00 -15,00 Attività (laboratori educativi/preparazione spettacolo finale)
15,00-16,00 Giochi
16,00-17,00 Merenda e uscita

Il Giovedì è prevista la celebrazione della Messa da parte di Don Roberto. La partecipazione sarà facoltativa e dovrà essere indicata sul modulo di richiesta di iscrizione.

L'uscita dedicata alla piscina sarà il Venerdì. Da quest'anno l'uscita durante questa giornata sarà prevista dalle ore 17:00 alle ore 18:00 direttamente presso il centro sportivo.

Il programma giornaliero subirà modifiche anche sostanziali nelle giornate dedicate alla piscina, in quelle in cui saranno previste gite, visite sul territorio o Grandi Giochi e Cacce al Tesoro (in questi ultimi casi a variare sarà la programmazione pomeridiana, che verrà interamente dedicata all'attività ludica).

ATTIVITA' LUDICO DIDATTICHE

Laboratorio psicomotorio

Attraverso il gioco, il movimento e i percorsi sensoriali viene favorita l'integrazione tra l'espressione creativa, lo sviluppo delle capacità di apprendimento e la comunicazione con gli altri, facilitando nel bambino una crescita armoniosa. La psicomotricità si pone come: base dello sviluppo dell'identità, espressione della vita emozionale, fondamento dei processi cognitivi, organizzazione della motricità funzionale e relazionale.

Laboratorio "Gioco-teatro"

Il laboratorio di drammatizzazione è un momento di apprendimento attivo: le varie fasi del programma sono affrontate attraverso esercizi teatrali (mimica, espressione corporea) e giochi di animazione. Il lavoro teatrale è di stimolo alla socializzazione e alla capacità di lavorare insieme, attraverso la progettazione di un obiettivo comune, quale può essere la messa in scena dello spettacolo finale di Es-Tattoo.

Laboratorio "Educazione alla danza"

Un giorno a settimana l'attività laboratoriale sarà dedicata al tema della danza nelle sue espressioni più diverse; un approccio ludico-ricreativo per introdurre alle diverse discipline del ballo singolo e anche di quello di coppia. Ore di divertimento per allenare la coordinazione di corpo e spirito ed educare al rispetto delle regole in un ambiente di piena condivisione e convivenza.

Laboratorio "creativo"

Il laboratorio creativo ha l'obiettivo di incrementare la manualità dei bambini e dei ragazzi attraverso lavoretti di creazione di oggetti e scenografie per lo spettacolo finale. Nel laboratorio verranno proposte attività di sperimentazione, scoperta e uso di diversi materiali che insegnano il valore del riciclo e del riutilizzo. Il laboratorio inoltre favorisce e stimola la fantasia e la capacità di problem solving.

INTERVENTI ESTERNI E GITE

Nel corso del periodo dell'Estatoo sono previste alcune gite della durata di un'intera giornata (che potranno sfiorare dai soliti orari) e attività serali facoltative a cui potranno partecipare anche i genitori. Potrebbero essere organizzati interventi di persone esterne per lo svolgimento di alcune attività e laboratori. Ogni uscita o attività particolare verrà comunicata in seguito, anche a periodo già iniziato.